



REGLEMENT GENERAL DE Mafia Inc.

Version du 12/09/2025

1. Cadre juridique

1.1. La société DreamCentury Entertainment SARL, société à responsabilité limitée au capital de 137.404,10 euros, sise 7 Rue Beaujon – 75008 PARIS, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Paris sous le numéro B 434 076 899 (ci-après désignée la "Société Organisatrice") propose l'application Mafia inc., une plate-forme de jeu sans obligation d'achat, accessible depuis l'url <https://facebook.mafiainc.com>.

1.2. Le Jeu Mafia inc., ainsi que tous les droits qui lui sont rattachés, sont la propriété exclusive de la société DreamCentury Entertainment.

1.3. Toutes les marques, logos et autres signes distinctifs reproduits sur Mafia inc., ainsi que sur les sites auxquels celui-ci permet l'accès par l'intermédiaire de liens hypertextes, sont la propriété exclusive de la société DreamCentury Entertainment et sont protégés à ce titre par les dispositions du Code de la Propriété Intellectuelle.

Toute utilisation et/ou reproduction non autorisée de ces marques, logos et signes constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

1.4. Tous les logiciels utilisés et textes, commentaires, illustrations ou images reproduits sur Mafia inc., ainsi que sur les sites auxquels celui-ci permet l'accès par l'intermédiaire de liens hypertextes, sont la propriété exclusive de la société DreamCentury Entertainment et sont protégés à ce titre par les dispositions du Code de la Propriété Intellectuelle.

Toute utilisation et/ou reproduction non autorisée de ces logiciels constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

2. Responsabilités et Réserves

2.1 La participation à Mafia inc., implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites du réseau, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau.

2.2 La Société Organisatrice ne peut être tenue pour responsable du mauvais fonctionnement du ou des service(s) en ligne et/ou du jeu pour un navigateur donné.

La Société Organisatrice ne garantit pas que les services en ligne et/ou le jeu fonctionnent sans interruption ou qu'ils ne contiennent pas d'erreurs informatiques quelconques, ni que les défauts constatés seront corrigés.



- 2.3** En cas de dysfonctionnement technique de Mafia inc., de quelque nature que ce soit et quelle qu'en soit la cause, la Société Organisatrice se réserve le droit, s'il y a lieu, d'invalider et/ou d'annuler l'ensemble des parties jouées durant la période au cours de laquelle ledit dysfonctionnement a eu lieu.
- 2.4** La Société Organisatrice attire notamment l'attention des Joueurs sur le fait que seront automatiquement considérées comme nulles toutes les parties de Jeu jouées dès lors qu'un ou plusieurs éléments du Jeu ferai(en)t apparaître une dotation ou un coût disproportionnés au regard du fonctionnement normal du Jeu – le gain éventuel de cette dotation étant par conséquent également annulé.
Aucune réclamation ne sera acceptée à ce titre.
- 2.5** La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable si les données relatives à l'inscription d'un Joueur ne lui parvenaient pas pour quelque raison que ce soit, ce dont elle ne pourrait être tenue responsable (par exemple, un problème de connexion au réseau, une défaillance momentanée des serveurs pour une raison quelconque, etc.).
La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable si les données relatives à l'inscription d'un Joueur lui arrivaient illisibles ou impossible à traiter pour quelque raison que ce soit, dont elle ne pourrait être tenue responsable (par exemple, si le Joueur possède un matériel informatique, un environnement logiciel ou un terminal mobile inadéquat pour son inscription, etc.).
- 2.6** La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable d'aucun préjudice de quelque nature que ce soit (personnel, physique, matériel, financier ou autre) qui surviendrait à l'occasion de la participation d'un Joueur aux Jeux.

3. Modalités d'inscription

- 3.1** Mafia inc. est uniquement accessible aux personnes physiques âgées de 18 ans et plus, hors collaborateurs, membres de leurs familles et partenaires de DreamCentury Entertainment.
- 3.2** Mafia inc. se réserve le droit de refuser l'inscription de toute personne, notamment d'anciens membres et/ou membres de sa famille ou proches à sa seule discrétion.
- 3.3** Il ne sera accepté qu'une seule inscription sur le site Mafia inc. par personne (même nom, même prénom, même adresse).
- 3.4** Il ne sera accepté que deux inscriptions par foyer sur le site Mafia inc. Un foyer est défini comme une même adresse postale et/ou même adresse IP.
- 3.5** La société organisatrice pourra, à tout moment, demander au joueur d'envoyer la photocopie d'une pièce d'identité et un justificatif de domicile de moins de 3 mois afin de s'assurer de l'exactitude des informations saisies par le joueur au moment de son inscription et, en particulier, de l'âge du joueur.
Toute personne ayant au moins deux comptes valides sur Mafia inc, à savoir non bloqués ou fermés par l'utilisateur ou la société Organisatrice, est en infraction au présent règlement pour cause de multi-compte.
- 3.6** Toute personne souhaitant jouer sur Mafia inc. s'engage à avoir rempli en bonne et due forme le formulaire d'inscription. A tout moment la société organisatrice pourra être amenée au membre de justifier son identité par l'envoi d'une copie de sa pièce d'identité en cours de validité et d'un



justificatif de moins 3 mois. Tout refus de la part du joueur entraînera l'annulation de ses gains et/ou le blocage de son compte.

- 3.7** Un compte Joueur est identifié de manière unique sur la base de son email. Les Nom, Prénom, Sexe et Pays du Joueur sont des données non modifiables. La devise définie selon le pays d'inscription du Joueur n'est pas modifiable.
- 3.8** L'inscription au Jeu Mafia inc. est limitée à certains pays dont la liste est régulièrement mise à jour. Elle est disponible sur la fenêtre d'inscription au Jeu Mafia inc.
- 3.9** Toute inscription effectuée en violation des dispositions du présent Règlement, notamment au moyen d'informations inexacts ou d'inscriptions multiples réalisées par une seule et même personne, fera l'objet d'une suspension ou d'une annulation par la Société Organisatrice. La Société Organisatrice se réserve également le droit d'annuler les participations et les gains d'un Joueur dont le formulaire d'inscription ne serait pas conforme aux dispositions du présent Règlement.
- 3.10** Pour accéder à l'application Mafia inc., l'internaute doit autoriser son installation. L'accès à l'application Mafia inc. est effectué pour une durée illimitée. Le Joueur peut cependant se désinscrire de l'application Mafia inc. à tout moment et sans aucune justification en la supprimant du site de réseau social sur lequel il l'a installée.

4. Inscription nominative

- 4.1** En application de la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, le Joueur est informé que la communication de données personnelles le concernant est obligatoire et conditionne la prise en compte de son inscription sur Mafia inc. Le défaut de communication de ces données a pour conséquence de ne pas permettre au Joueur d'accéder au Jeu Mafia inc.
- 4.2** Ces données seront conservées en ligne jusqu'à la suppression du Jeu et au-delà sur un support d'archivage pendant une durée additionnelle de 5 ans pour satisfaire aux obligations légales.
- 4.3** Les Joueurs justifiant de leur identité disposent de certains droits concernant leurs données personnelles.
Ils disposent notamment d'un droit d'information préalable, d'accès, de rectification, de mise à jour et de suppression des données personnelles les concernant.

Ces droits peuvent être exercés soit par l'intermédiaire de la rubrique « Service Client », soit par courrier postal adressé à l'adresse suivante :

DreamCentury Entertainment
Inscriptions Mafia inc.
7 Rue Beaujon
75008 PARIS

- 4.4** Les informations personnelles des Joueurs sont exclusivement utilisées par la Société Organisatrice ou, de fait, par les éventuels prestataires intervenant en qualité de support à l'exploitation des Jeux.
- 4.5** Toutes les données personnelles collectées ne sont utilisées qu'aux seules fins de gestion de Mafia inc. et statistiques internes à la Société Organisatrice. Afin de se conformer aux lois et règlements en

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT
7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE
☎ +33 1 75 44 26 50
SARL au capital de 137 204.10 Euros
Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



vigueur, des informations personnelles pourront toutefois être communiquées à un tiers assermenté en cas de réquisition judiciaire ou administrative.

5. Inactivité du compte

5.1. Inactivité du compte

Est considéré comme inactif, un compte d'un joueur qui n'a pas effectué au moins 500 Parties Gratuites sur les 90 derniers jours. La société organisatrice se réserve le droit de bloquer/radier tout compte inactif de ses bases de données.

Tout compte demeuré sans accès pendant une durée minimale d'un an, entendue comme l'absence de connexion via identifiant et mot de passe, sera automatiquement radié. Cette radiation entraînera de plein droit la suppression définitive de l'ensemble des points et gains qui y étaient attachés, sans possibilité de réclamation ou d'indemnisation.

5.2. Service clients

5.2.1. Le Service clients s'engage à répondre aux demandes des joueurs sous 48h maximum sauf pendant les périodes de congés de la société Organisatrice.

Pour tout membre qui ferait un usage abusif du Service Clients, le Service Clients se réserve le droit de répondre en dehors de ce délai ou de ne pas traiter une demande qui n'est pas une demande relatant un incident sur le site ou un Jeu.

5.3.2 Tout joueur remettant en cause l'honnêteté de la Société Organisatrice, de ses services ou de ses équipes, les propos étant jugés à la seule appréciation du chargé de clientèle et de son responsable, entrainera le blocage du compte du joueur, sans réclamation et dédommagement possible.

6. Principe du Jeu

6.1. Pour participer à Mafia inc., le Joueur doit avoir validé son Compte Joueur. La monnaie virtuelle de Mafia inc. sont les MafiaDollars (Symbole : M\$ - un « M » suivi du sigle « \$ »).

6.2. A la création de son compte, le Compte Joueur se voit doter :

- d'un compteur de Parties,
- d'un compteur de Jetons,
- d'un « Coffre personnel » dans le lequel s'accumulent automatiquement les M\$ qu'il gagne au cours de ses parties de jeu.

6.3. Quand un Joueur crée son Clan ou rejoint un Clan, son Compte Joueur fait automatiquement référence à un Coffre commun au Clan nommé « Coffre du Clan ». Ce Coffre de Clan appartient exclusivement au Clan et s'incrémente des M\$ apportés par chaque membre du Clan au cours de leurs parties de jeu.

Il est à noter qu'il existe un décalage d'environ 2 minutes entre le moment effectif où le Joueur remporte les M\$ et l'attribution des M\$ dans le Coffre du Clan.

7. La Grille de Jeu

Le Joueur accède à la Grille de Jeu, composée de 816 cases soit en Mode Parties (en Mode Gratuit), soit en Mode Jetons (en Mode Payant).



La Grille en Mode Gratuit et en Mode Jetons est commune à tous les Joueurs.

7.1 Le But du Jeu

Le but principal du Jeu est de trouver, seul ou à l'aide de son Clan, le Butin de la Grille correspondant à un Gain en devises ou en M\$.

L'objectif secondaire est de compléter des Familles de Cartes afin de remporter un Gain en M\$ ou en devises.

Le Joueur peut connaître la composition exacte de chaque Grille sur la page d'accueil du Jeu.

7.2 Les Cases de la Grille

Derrière chaque case de la Grille de Jeu se cache l'un des gains types possibles suivants :

- les MafiaDollars (M\$),
- les MafiaCards,
- les Bonus/Malus,
- le Butin.

7.2.1 Les MafiaDollars

- Les M\$ sont présents derrière certaines cases de la Grille.
- Les Cases M\$ correspondent à différentes valeurs de M\$. Elles sont multipliées par 80 en Mode Jetons.
- La Société Organisatrice se réserve le droit de modifier à tout moment le montant des M\$ dans les Cases.

7.2.2 Les MafiaCards

- Les MafiaCards sont le support d'un jeu annexe à la Grille dont le principe est de collecter des Cartes afin de compléter des Familles de Cartes. Le Joueur remporte ainsi des M\$ ou des Gains en devises (cf. détails au point 8.2).

7.2.3 Les Bonus/Malus

Chaque Grille de jeu comprend des Bonus et des Malus présentés ci-dessous.

- **Racket :**
 - o Si le Joueur joue en *Mode Gratuit* :
 - Le Joueur remporte 10% du prochain Butin découvert.
 - Si le Joueur a déjà découvert une première fois ce Bonus dans la Grille en cours, alors il remporte des M\$ en compensation.
 - o Si le Joueur joue en *Mode Jetons*, les spécificités suivantes s'appliquent :
 - Le joueur remporte 25% du prochain Butin découvert.
 - Les gains de compensation du joueur sont multipliés par 80.
- **P'tit Racket :**
 - o Si le Joueur joue en *Mode Gratuit* :
 - Le Joueur remporte 10% de la prochaine case M\$ remporté par un autre joueur.
 - o Si le Joueur joue en *Mode Jetons*, les spécificités suivantes s'appliquent :

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT

7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE

+33 1 75 44 26 50

SARL au capital de 137 204.10 Euros

Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



- Le Joueur remporte 10% de la prochaine case M\$ remporté par un autre joueur.
- **Rejouer :**
 - Si le Joueur joue en *Mode Gratuit* :
 - Le Joueur remporte 2 parties gratuites supplémentaires non périssables.
 - Si le Joueur joue en *Mode Jetons*, les spécificités suivantes s'appliquent :
 - Le joueur remporte 2 Jetons supplémentaires.
- **Indication :**
 - Si le Joueur joue en *Mode Gratuit* :
 - Ce Bonus indique au Joueur une zone indicatrice de 30 Cases aléatoires dont l'une contient le Butin.
 - Ces Cases en surbrillance disparaissent après un rafraîchissement de la page.
 - Si le Joueur joue en *Mode Jetons*, les spécificités suivantes s'appliquent :
 - Ce Bonus indique au Joueur une zone indicatrice de 20 Cases aléatoires dont l'une contient le Butin.
- **Coup Double :**
 - Si le Joueur joue en *Mode Gratuit* :
 - Le prochain clic du Joueur sur une case contenant des M\$ est doublé. Attention le Bonus Coup Double ne s'applique pas si la case contenant les M\$ est la Case Butin.
 - Si le prochain clic du joueur n'est pas une case contenant des M\$, alors il remporte des M\$ en compensation.
 - Si le Joueur joue en *Mode Jetons*, les spécificités suivantes s'appliquent :
 - Les gains de compensation du joueur sont multipliés par 80.
- **Police :**
 - Si le Joueur joue en *Mode Gratuit* :
 - Ce Malus mélange toutes les cases non encore découvertes de la Grille et rend donc caduques les indications du Bonus Indication.
 - Le Joueur reçoit des M\$ en compensation.
 - Si le joueur joue en *Mode Jetons*, les spécificités suivantes s'appliquent :
 - Les gains de compensation du Joueur sont multipliés par 80.
- **Embuscade :**
 - Si le Joueur joue en *Mode Gratuit* :
 - Ce Malus ne concerne le Joueur que s'il a un Clan.
 - Lorsque le Joueur découvre ce Malus, le Clan du Joueur devient alors attaquant par un autre Clan, moyennant la découverte par ce Clan du Bonus Vendetta.
 - Cet état attaquant reste actif pendant une durée de 72 heures à compter de la découverte du Malus par le Joueur.

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT

7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE

+33 1 75 44 26 50

SARL au capital de 137 204.10 Euros

Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



- Le Joueur reçoit des M\$ en compensation.
- Si le joueur joue en *Mode Jetons*, les spécificités suivantes s'appliquent :
 - Cet état attaquant reste actif pendant une durée de 24 heures à compter de la découverte du Malus par le Joueur.
 - Les gains de compensation du Joueur sont multipliés par 80.
- **Vendetta :**
 - Si le Joueur joue en *Mode Gratuit* :
 - Ce Bonus permet au Joueur d'attaquer le Coffre d'un autre Clan, tiré au sort parmi ceux ayant découvert un Malus Embuscade.
 - Le Joueur ne peut attaquer l'autre Clan qu'à hauteur du Coffre de son Clan.
 - Le montant pillé est tiré au hasard entre 5 et 15% du Coffre du Clan attaqué.
 - Si le Clan du Joueur a lui-même été victime d'une Vendetta pendant les 4 derniers jours, il récupère automatiquement le montant en M\$ qui avait été volé à son Clan, si le Coffre du Clan à l'origine de la première Vendetta le permet encore.
 - Dans le cas contraire, le Joueur récupère les M\$ à hauteur du Coffre du Clan à l'origine de la première Vendetta.
 - Dans le cas où le Coffre à l'origine de la première Vendetta serait vide, un Clan parmi ceux ayant découvert un Malus Embuscade est tiré au sort.
 - S'il n'y a aucun Clan à attaquer ou si le Joueur n'a pas de Clan, alors il reçoit des M\$ en compensation.
 - Si le Joueur joue en *Mode Jetons*, les spécificités suivantes s'appliquent :
 - Le montant pillé est tiré au hasard entre 20 et 30% du Coffre du Clan attaqué.
- **Trêve :**
 - Si le Joueur joue en *Mode Gratuit* :
 - Le Joueur et tous les Joueurs de la Grille en cours ayant joué avant lui se voient offrir 40 M\$ s'ils ont joué en Mode Gratuit et 1600 M\$ s'ils ont joué en Mode Jetons.
 - Si le joueur joue en *Mode Jetons*, les spécificités suivantes s'appliquent :
 - Aucune spécificité.
- **Cosa Nostra :**
 - Si le Joueur joue en *Mode Gratuit* :
 - Tous les membres du Clan du Joueur y compris le Joueur lui-même se voient offrir 100 M\$.
 - Un Joueur n'ayant pas de Clan se voit offrir 200 M\$ en compensation.
 - Si le Joueur joue en *Mode Jetons*, les spécificités suivantes s'appliquent :
 - Tous les membres du Clan du Joueur y compris le Joueur lui-même se voient offrir 1000 M\$ (soit 20000 M\$ par membre).
 - Les gains de compensation du joueur sont multipliés par 80.

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT

7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE

+33 1 75 44 26 50

SARL au capital de 137 204.10 Euros

Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



- **Règlement de Compte :**
 - o Si le Joueur joue en *Mode Gratuit* :
 - Ce Bonus permet au Joueur s'il est chef de son Clan, de supprimer un membre de son Clan au choix.
 - La part apportée par ce membre au Coffre du Clan est maintenue.
 - Si le Joueur décide d'échanger ce Bonus contre des M\$, alors il reçoit 500 M\$.
 - Un Joueur n'ayant pas de Clan se voit offrir 200 M\$ en compensation.
 - o Si le Joueur joue en *Mode Jetons*, les spécificités suivantes s'appliquent :
 - Si le Joueur décide d'échanger ce Bonus, alors il reçoit 20 000 M\$.
 - Les gains de compensation du joueur sont multipliés par 80.
- **Boss :**
 - o Si le Joueur joue en *Mode Gratuit* :
 - Ce Bonus permet au Joueur de devenir Chef de Clan.
 - Si le Joueur refuse le Bonus Boss, il reçoit 2 000 M\$ en échange.
 - Un Joueur n'ayant pas de Clan se voit offrir 500 M\$ en compensation.
 - o Si le Joueur joue en *Mode Jetons*, les spécificités suivantes s'appliquent :
 - Si le Joueur refuse le Bonus Boss, il reçoit 80 000 M\$ en échange.
 - Les gains de compensation du joueur sont multipliés par 80.
- **Traître :**
 - o Si le Joueur joue en *Mode Gratuit* :
 - Ce Bonus permet au Joueur de quitter son Clan avec une partie du Coffre de son Clan.
 - Le pourcentage est défini au hasard avec un maximum de 15%.
 - Si le Joueur décide de rester dans son Clan, il reçoit 2 000 M\$ en échange.
 - Un Joueur n'ayant pas de Clan se voit offrir 200 M\$ en compensation.
 - o Si le Joueur joue en *Mode Jetons*, les spécificités suivantes s'appliquent :
 - Le pourcentage est défini au hasard avec un maximum de 30%.
 - Si le Joueur décide de rester dans son Clan, il reçoit 80000 M\$ en échange.
 - Les gains de compensation du joueur sont multipliés par 80.

7.2.4 Le Butin

7.2.4.1 Le Butin correspond à un gain en M\$ ou en devises (dans la devise du Joueur) attribué selon une série de Butins préalablement générée dont le gain maximum est le Jackpot. En Mode Jetons, la valeur du Butin est multipliée par 80.

7.2.4.2 Lorsque l'ensemble des Butins de la série en cours sont remportés, une nouvelle série est réinitialisée.

7.2.4.3 A la découverte de la case Butin, la Grille se renouvelle et une nouvelle partie commence.

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT

7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE

+33 1 75 44 26 50

SARL au capital de 137 204.10 Euros

Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



8. Les MafiaCards

8.1 Les MafiaCards sont le support d'un jeu annexe au Jeu de la Grille dont le principe est de collecter des Cartes.

8.2 En Mode Gratuit, quatre Familles de MafiaCards (Trèfle, Carreau, Cœur et Pique) peuvent être collectées par le joueur.

En Mode Jetons, une Famille supplémentaire est proposée, à savoir la Famille Atout. La complétion de cette Famille permet au Joueur de remporter un gain plus important.

8.3 En Mode Gratuit : en découvrant une case MafiaCards de la Grille, le Joueur obtient une Carte (« MafiaCard ») issue des Familles Trèfle, Carreau, Cœur et Pique.

En Mode Jetons : en découvrant une case MafiaCards de la Grille, il obtient uniquement une « MafiaCard » issue de la Famille Atout.

8.4 Les MafiaCards ainsi collectées s'ajoutent automatiquement dans son album, appelé MafiaBook.

8.5 A la complétion d'une Famille, le Joueur remporte le gain correspondant à la Famille. Une fois que la Famille a été complétée, toutes les cartes de la Famille sont remises à zéro.

8.6 Le Joueur a également la possibilité de vendre ses MafiaCards contre des M\$.

9. Clans et Communauté

9.1 Les Clans

9.1.1 *Principe Général*

9.1.1.1 Un Clan est formé par un ensemble de Joueurs qui s'allient dans un même groupe avec à sa tête un chef de clan aussi appelé Boss. Un joueur peut soit créer son propre Clan soit en rejoindre un.

9.1.1.2 A chaque gain de M\$ remporté sur Mafia inc. par le Joueur lui-même et ajouté dans son Coffre personnel, il sera ajouté 10 % au Coffre de son Clan.

Exemple : Un Joueur trouve une case de 400 M\$. 400 M\$ seront ajoutés au Coffre Personnel du Joueur et 40M\$ seront ajoutés dans le Coffre de son Clan.

9.1.2 *Le Statut Chef de Clan ou « Boss »*

9.1.2.1 Le Joueur qui crée un Clan est automatiquement désigné Chef de Clan. Un membre peut également devenir Chef de Clan en découvrant le Bonus Boss dans la Grille de Jeu.

9.1.2.2 A la création du Clan, le Chef de Clan peut accepter ou refuser que les autres membres de son Clan puissent inviter d'autres membres à rejoindre le Clan.

9.1.2.3 Un Chef de Clan ne peut pas supprimer de membre de son Clan sauf s'il découvre le Bonus « Règlement de Compte ».

9.1.3 *La Répartition du Coffre du Clan*

A tout moment, le Chef de Clan peut décider de répartir à parts égales entre les membres de son Clan une partie du Coffre du Clan vers les Coffres personnels de ses membres selon les règles suivantes :

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT

7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE

+33 1 75 44 26 50

SARL au capital de 137 204.10 Euros

Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



- Dans la limite de 50% du montant total du Coffre du Clan,
- Dans la limite de 7 jours calendaires entre deux Répartitions de Coffre,
- Avec un minimum de 30 000 M\$ à répartir.

9.1.4 Fermeture du Clan

9.1.4.1 Un Clan est automatiquement fermé quand son dernier membre décide de le quitter.

9.1.4.2 Un Joueur peut quitter à tout moment son Clan mais sans droit quelconque sur les M\$ présents dans le Coffre du Clan qu'il décide de quitter.

9.1.4.3 Si le Joueur en question est le Chef actuel du Clan, le précédent Chef du Clan en redevient automatiquement le Chef. Si cette règle ne peut être satisfaite, alors le membre le plus ancien du Clan devient Chef de Clan.

9.2 Communauté

9.2.1 Principe Général du Parrainage

9.2.1.1 Toute personne possédant un compte Facebook devient automatiquement le Filleul du Joueur inscrit à Mafia inc. grâce à un clic sur un de ses partages.

Exemple : le Joueur X a posté sur son mur un partage de l'application Mafia inc. Le Joueur Y qui clique dessus devient automatiquement le Filleul du Joueur X.

9.2.1.2 Le Parrain remporte alors entre 3000 M\$ et 20 000 M\$ par filleul selon le tableau suivant :

- Du 1er filleul au 10ème filleul inclus :
20 000 M\$ /filleul
- Du 11ème filleul au 20ème filleul inclus :
10 000 M\$ /filleul
- Du 21ème filleul au 30ème filleul inclus :
3 000 M\$ /filleul

Mafia inc. se réserve le droit d'invalider tout Filleul suspect.

Le compte du Joueur sera alors automatiquement bloqué et ce sans recours possible.

9.2.2 Principe Général du Compteur de Partages du Clan

9.2.2.1 Tout Joueur possédant un compte Facebook peut partager une information sur son Mur ou son Fil d'Actualités. Tout clic sur l'un des partages des membres du Clan fait grimper le Compteur de Partages du Clan. Le Joueur à l'origine du clic doit se connecter à son compte MafiaInc. pour que le clic soit comptabilisé.

9.2.2.2 Une fois que le Compteur de Partages du Clan atteint 10 clics, tous les membres du Clan remportent 20 Parties gratuites supplémentaires. Pour encaisser ces parties supplémentaires, l'un des Joueurs du Clan doit cliquer sur le bouton « Go ».

9.2.2.3 Restrictions :

- Tout clic sur le partage ne peut être fait par un membre de son propre Clan,
- Un clic et un seul sera comptabilisé par IP distincte,
- Un seul encaissement sera accepté par période de 24 heures calendaires.

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT

7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE

+33 1 75 44 26 50

SARL au capital de 137 204.10 Euros

Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



9.2.2.4 Mafia inc. se réserve le droit d'invalider tout partage dont les IP seraient communes ou suspectes.

Les comptes des Joueurs incriminés seront alors automatiquement bloqués et ce sans recours possible.

10. Obtentions des parties

10.1. En Mode Gratuit : le Joueur dispose de 50 parties gratuites journalières qui sont automatiquement renouvelées chaque jour calendaire à minuit à l'heure du fuseau horaire d'inscription du Compte Joueur. Les parties gratuites non consommées la veille sont définitivement perdues.

Une fois que le Joueur a utilisé ses 50 parties journalières, il peut obtenir des « Parties Supplémentaires » grâce aux Partages sur Facebook (cf. article 8.3.2.2 de la rubrique « Communauté »). Contrairement aux parties gratuites journalières, ces parties supplémentaires n'ont pas de date limite d'utilisation.

10.2. En Mode Jetons : le Joueur acquiert des Jetons en rechargeant son Compte Joueur via divers moyens:

10.2.1 Par Carte Bancaire, Compte Paypal, par téléphone surtaxé, PaysafeCard ou par paiements sponsorisés via des Offres Partenaires (par exemple une inscription à la newsletter de l'Argus permet de remporter 12 Jetons ou un achat d'un DVD chez Fnac.com permet d'obtenir 10 Jetons).

La Société Organisatrice mettra à disposition des joueurs sur le site une ou plusieurs de ces options.

10.2.2 Conformément à l'article L322-2 du CSI, le joueur peut également demander à recevoir des Jetons de jeu sans aucun frais en effectuant une demande via un formulaire en ligne : Le joueur a la possibilité de demander à recevoir jusqu'à 3 Jetons de jeu maximum par demande et à raison d'une demande par semaine maximum, étant admis qu'une utilisation de 3 Jetons de jeu maximum par semaine sur Mafia inc. correspond à un temps de jeu normal, ne présentant pas de risque pour la santé, ni en terme d'addiction, ni en terme de risque d'épilepsie, conformément aux précautions recommandées dans le cadre de l'utilisation de jeux vidéo.

10.2.3 La procédure pour obtenir les Jetons de jeu est la suivante :

- Le joueur remplit le formulaire de demande accessible sur le lien ci-dessous : <https://www.mafiainc.com/Jetons-Gratuit/4C90BD8D8D24>
- Afin de garantir l'équité entre les joueurs de Mafia inc., une seule demande par semaine est autorisée, cette limitation permettant de garantir à tous les joueurs que la société organisatrice sera en mesure de traiter les demandes de chacun d'entre eux dans les mêmes délais, ceux-ci devant tenir compte à la fois du temps nécessaire à la gestion administrative de ces demandes et des délais d'acheminements des courriers par La Poste.
- Afin de lutter contre l'utilisation frauduleuse du compte-joueur, un Code est généré à chaque demande. Ce Code est communiqué au joueur lorsqu'il valide sa demande en ligne.
- Enfin, afin de lutter contre les soumissions automatisées de formulaires par des robots informatiques, il est demandé au joueur de terminer sa demande en ligne en tapant sur

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT

7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE

+33 1 75 44 26 50

SARL au capital de 137 204.10 Euros

Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



son clavier une série de caractères, dite « Code Captcha », qui lui est présentée à l'écran. Une fois cette étape effectuée, la demande de Crédits de jeu est enregistrée.

- A la suite de l'enregistrement de sa demande en ligne, le joueur reçoit à son domicile un courrier postal contenant un formulaire à compléter et à signer afin de valider sa demande ainsi qu'une enveloppe « T » lui permettant de renvoyer ce formulaire à la société organisatrice sans aucun frais. C'est sur ce formulaire que le joueur doit reporter le Code qui lui a été communiqué lorsqu'il a effectué sa demande en ligne.
- Le joueur dispose d'un délai de 15 jours maximum après la date de sa demande en ligne pour renvoyer son formulaire. Pendant ce délai, sa demande est considérée comme « en cours de traitement » et il ne peut pas effectuer d'autre demande. Si le joueur ne respecte pas le délai de 15 jours pour renvoyer sa demande, celle-ci est alors annulée. Le joueur peut alors faire une nouvelle demande en ligne.
- Tout formulaire qui n'est pas renvoyé signé et complet entraîne l'annulation de la demande de Crédits de jeu. Le formulaire doit ainsi obligatoirement contenir le nombre de Crédits de jeu souhaités, le Code unique communiqué au joueur lors de sa demande en ligne, la date du jour et la signature du joueur.
- La société organisatrice ne pourra pas être tenue responsable en cas de problème d'acheminement du courrier par La Poste (délai, perte du courrier...).
- Après réception du formulaire complété et signé, la société organisatrice attribue au joueur les Crédits de jeu demandés. Celui-ci peut alors effectuer une nouvelle demande en ligne, sous réserve de respecter un délai de 7 jours après sa précédente demande en ligne.

10.2.4 La mise à disposition gratuite de Jetons exposée ci-dessus est exclusivement réservée aux joueurs résidant en France.

10.2.5 La durée de validité des Jetons de jeu est de 90 jours à compter de leur date d'obtention, quelque soit leur mode d'obtention.

11. Obtention des Gains

11.1 Principe Général des Gains Boutiques

11.1.1 Le Joueur peut à tout moment :

- **Soit échanger ses M\$** via la boutique « Echange tes M\$ ». Le Joueur peut alors choisir le montant en devises qu'il souhaite remporter avec les M\$ disponibles dans son Coffre Personnel.
Le coût en M\$ acquitté pour la commande d'un gain correspond au coût affiché à l'instant où le Joueur clique sur la case "Je valide ma commande" affichée sur son écran.
- **Soit miser ses M\$** via la boutique « Mise tes M\$ ». Le Joueur mise ses M\$ pour un ticket correspondant à un gain en devises.
Un tirage au sort est alors effectué à la fin de la période indiquée à la section « Mise tes M\$ ». Si le Joueur ne remporte pas le ticket pour lequel il a misé, alors ses M\$ lui seront remboursés. S'il est tiré au sort, il remporte le gain et n'est pas remboursé de ses M\$.

11.1.2 Le coût en M\$ du gain en devises choisi est débité directement du Coffre personnel du Joueur au moment où celui-ci confirme sa demande.



- 11.1.3** Le contenu de la rubrique « Retire tes Gains » est susceptible d'être modifié sans préavis par la Société Organisatrice, sans que cela puisse faire l'objet d'une quelconque réclamation de la part des joueurs.
- 11.1.4** Le coût pour échanger ou miser ses M\$ est susceptible d'être modifié sans préavis ni justification, sans que cela puisse faire l'objet d'une quelconque réclamation de la part des joueurs.
- 11.1.5** La Société Organisatrice attire l'attention des joueurs sur le fait que seront automatiquement considérées comme nulles toutes les parties de Jeu jouées ou les acquisitions de dotations dès lors qu'un ou plusieurs éléments du Jeu ferai(en)t apparaître une dotation ou un coût disproportionnés au regard du fonctionnement normal du Jeu et des coûts normaux de la rubrique « Retire tes Gains » – le gain éventuel de cette dotation étant par conséquent également annulé. Aucune réclamation ne sera acceptée de ce fait.

11.2 Obligations et Restrictions

- 11.2.1** Pour échanger ou miser ses M\$, le Joueur doit préalablement avoir enregistré une Option de Retrait :
- Si le Compte Joueur est enregistré avec une adresse en France :
 - Le Joueur peut alors renseigner un RIB, un IBAN ou un Compte Paypal.
 - Si le Compte Joueur est enregistré avec une adresse dans un Pays autre que la France :
 - Le Joueur peut alors renseigner un Compte Paypal.

La Société Organisatrice se réserve le droit de modifier à tout moment les Options de Retrait autorisées par pays.

- 11.2.2** Pour échanger ou miser les M\$ présents dans son Coffre, les items des Boutiques « Echange tes M\$ » ou « Mise tes M\$ » doivent être disponibles.
- 11.2.3** Pour miser les M\$ présents dans son Coffre dans les Boutiques « Mise tes M\$ », le Joueur ne peut valider qu'une seule demande à savoir un ticket par tirage.
Le Joueur peut annuler sa demande tant que celle-ci n'est pas validée.
- 11.2.4** L'acquisition des dotations, quel qu'en soit le mode ou le moyen, est interdite aux employés de la Société Organisatrice, ses filiales, sa maison mère, ou ses partenaires, ainsi qu'aux personnes de leurs familles.
- 11.2.5** En raison des lois locales, aucune dotation offerte dans le cadre des Tirages au Sort ou Jeux-Concours avec tirage au sort ne pourra être attribué aux Joueurs de Mafia inc. résidant au Québec, en Belgique ou dans tout autre pays ou état dans lequel l'obtention de gains grâce à une participation à des jeux faisant intervenir le hasard, même de manière résiduelle, serait illégale ou soumise à autorisation préalable des autorités locales compétentes.

12. Mise à disposition des lots

12.1 Principe Général

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT
7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE
☎ +33 1 75 44 26 50
SARL au capital de 137 204.10 Euros
Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



12.1.1 Les cadeaux acquis par un échange de M\$ dans la rubrique "Vitrine Cadeaux" ou par tout autres modes de gains seront expédiés dans un délai de 8 semaines à partir de la date de validation du gain à savoir la date de validation effective du gain par le Service Clients.

12.1.2 Pour recevoir les gains en devises remportés sur la Grille ou en Boutique, le Joueur doit préalablement avoir enregistré une Option de Retrait :

- Si le Compte Joueur est enregistré avec une adresse en France :
 - o Le Joueur peut alors renseigner un RIB, un IBAN ou un Compte Paypal.
- Si le Compte Joueur est enregistré avec une adresse dans un Pays autre que la France :
 - o Le Joueur peut alors renseigner un Compte Paypal.

La Société Organisatrice se réserve le droit de modifier à tout moment les Options de Retrait autorisées par pays.

12.1.3 Une fois l'Option de Retrait renseignée, toute demande de virement sera automatiquement soumise à validation. Une fois la demande validée, la Société Organisatrice effectuera le virement des gains dans un délai de 15 jours.

12.1.4 Dans le cas particulier où le Joueur remporte un gain en devises sur le Butin de la Grille, et que le Joueur n'a pas encore renseigné d'Option de Retrait, le Joueur devra le faire préalablement avant de procéder à une demande de virement.

12.2 Obligations et Restrictions

12.2.1 Les Gains remportés ne peuvent être adressés qu'à la personne titulaire du compte ayant remporté le ou les Gain(s) sur Mafia inc.

12.2.2 L'IBAN saisi doit correspondre au Pays depuis lequel le Joueur s'est inscrit.

12.2.3 Les informations suivantes du Compte Paypal renseigné par le Joueur doivent être identiques au Compte Mafia inc. du Joueur inscrit : Pays, adresse e-mail, nom et prénom du compte Paypal du Joueur.

Le Compte Paypal renseigné par le Joueur doit être un Compte Paypal « vérifié ».

12.2.4 Les frais de virement sont pris en charge par la Société Organisatrice. Les frais liés à un second virement à l'international dans le cas où le Joueur étranger aurait mal saisi son IBAN, sont à la charge du Joueur.

12.2.5 La Société DreamCentury Entertainment se réserve le droit d'annuler tout gain non réclamé après 1 an suivant la date de gain effective sur le site. Un gain non réclamé est défini comme

- un gain envoyé par la société organisatrice mais retourné par les services postaux pour « défaut d'adresse », « personne n'habitant pas l'adresse indiquée » ou « non réclamé » ou tout autre justificatif par les services postaux indiquant une non concordance entre l'adresse postale indiquée sur le dit site et l'identité du membre.

- un gain en attente d'une saisie d'adresse postale par le membre afin que la société organisatrice puisse procéder à l'envoi du gain.

- un gain en attente de coordonnées bancaires (RIB, IBAN) afin que la société organisatrice puisse procéder au virement du gain.

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT

7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE

+33 1 75 44 26 50

SARL au capital de 137 204.10 Euros

Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



- un gain en attente d'une action du membre afin que la société organisatrice puisse procéder au virement du gain.

12.2.6 Le gagnant d'un gain s'engage à régler tout impôt, taxe, cotisation sociale ou autre droit éventuel de quelque nature que ce soit, qui pourrait être dû en application de la loi, la Société Organisatrice étant déchargée de toute responsabilité à cet égard.

12.2.7 Il est expressément précisé que la société DreamCentury Entertainment ne sera pas tenue de faire parvenir ses gains à un membre gagnant :

- ayant adopté un comportement attentatoire au Jeu Mafia inc., à la communauté des Joueurs, à la Société Organisatrice, ou ayant violé l'une des dispositions du présent Règlement ;
- dont la notification de gain ne peut être valablement envoyée par la société organisatrice (adresse électronique erronée, périmée...) ;
- ayant demandé, et obtenu la résiliation de son Compte avant l'envoi de ses gains.

Dans tous les cas où la Société Organisatrice se verra contrainte d'annuler les gains, aucun dédommagement ne sera alloué à la personne concernée.

12.2.8 Si la société DreamCentury Entertainment se trouve, notamment en raison d'une rupture de stock de l'un de ses fournisseurs, du redressement ou de la liquidation judiciaire de ce dernier, dans l'impossibilité de livrer le lot choisi ou remporté par le membre, celui-ci en sera avisé par le service clients et son gain sera remboursé par sa valeur en Points sans qu'aucune contestation par le membre ne soit recevable.

13. Réclamations

13.1 Les réclamations concernant les Jeux et/ou le paiement des gains doivent être adressées par mail via le Service Clients de Mafia Inc.

13.2 A peine de forclusion, les réclamations, notamment celles relatives à la mise à disposition des lots, doivent être adressées au plus tard le soixantième jour suivant le jour de la prise de jeu.

14. Conduite de l'utilisateur

14.1 La participation à Mafia inc. implique une attitude loyale, dans le respect absolu des règles et des droits des autres Joueurs. Le Joueur assume l'entière responsabilité du contenu qu'il produit et communique à des tiers. Il s'engage à ce que le contenu de ses messages, sous quelque forme que ce soit, ne viole en aucune façon :

- les droits des tiers (notamment les droits de propriété intellectuelle ou industrielle tels que marques, dessins, modèles, brevets, bases de données, savoir-faire...etc.) ;
- les lois et réglementations en vigueur dans le pays de résidence ou dans le pays où le message est destiné à être reçu ;
- ne contienne, s'il s'agit d'un message informatique, ni virus, ni programme susceptible de causer des dommages aux personnes ou à leurs biens. Le membre s'engage notamment, et sans que cette liste puisse être considérée comme exhaustive, à ne pas transmettre de messages diffamatoires, constituant des menaces, ou attentatoires aux bonnes mœurs.

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT

7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE

+33 1 75 44 26 50

SARL au capital de 137 204.10 Euros

Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



14.2 La participation à Mafia inc. est individuelle, et toute mutualisation des solutions est interdite.

14.3 Chaque Joueur doit jouer en personne et s'interdit par conséquent de recourir, directement ou indirectement, à tout mode d'interrogation ou de requête automatisé sur le Jeu.

Il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs de Jeu proposés, notamment afin d'en modifier les résultats ou tout élément déterminant l'issue d'une partie et les gagnants d'une partie.

La société DreamCentury Entertainment se réserve le droit de faire respecter l'égalité de chance entre tous les participants, notamment par voie de justice ou tout autre moyen à sa convenance.

La société DreamCentury Entertainment se réserve également le droit d'écarter toute personne ne respectant pas totalement le présent Règlement, que cela soit par suspension de compte provisoire ou définitive, par suppression de scores établis grâce à une quelconque modification du dispositif de jeu, ou par annulation des gains obtenus par ces moyens.

14.4 La société DreamCentury Entertainment pourra faire parvenir à ses Joueurs une demande de justificatifs concernant leur identité, leur lieu de résidence ainsi sur les paiements effectués sur Mafia inc.

Le refus de la part d'un Joueur de fournir les justificatifs demandés entraînera l'annulation de tout gain obtenu sur Mafia inc. et le blocage du Compte Joueur ; sans que cela ouvre droit à un quelconque dédommagement.

15. Enregistrements

15.1 Les opérations effectuées par le Joueur, notamment les participations au Jeu, les lots gagnés au Jeu, les modifications des informations personnelles, sont enregistrées sur un support sécurisé par le système informatique de la société DreamCentury Entertainment.

15.2 De convention expresse entre le Joueur et la Société Organisatrice, seuls font foi entre le Joueur et la Société Organisatrice ces enregistrements effectués par le système informatique de la société DreamCentury Entertainment.

15.3 Les opérations de toute nature réalisées à l'aide de l'identifiant et du code confidentiel attribués à un membre lors de son inscription sont présumées, de manière irréfragable, avoir été réalisées sous la responsabilité du titulaire du Compte Joueur correspondant à cet identifiant et ce code confidentiel.

16. Fraude

16.1 Toute fraude, ou tentative de fraude, manifestée par un commencement d'exécution et commise notamment en vue de percevoir indûment un lot, fera l'objet de poursuites pénales, conformément aux dispositions des articles 313-1 et suivants du Code Pénal.

16.2 Toute atteinte au système de traitement automatisé de données sur Mafia inc. fera l'objet de poursuites pénales, conformément aux dispositions des articles 323-1 à 323-7 du Code Pénal. Tout faux et usage de faux fera l'objet de poursuites pénales, conformément aux dispositions des articles 441-1 à 441-12 du Code Pénal.



16.3 Toute opération ayant pour objet ou pour effet de porter atteinte au secret des correspondances, au secret professionnel ou aux données relatives à la vie privée des Joueurs fera l'objet de poursuites, conformément aux dispositions civiles et pénales en vigueur.

16.4 En cas de non respect ou de présomption de non respect du Règlement par un Joueur ou en cas d'infraction, de tentative ou de présomption d'infraction de la part d'un Joueur susceptible de faire l'objet de poursuites, conformément aux dispositions de l'article 14 du présent Règlement, la Société Organisatrice pourra interdire temporairement, voire définitivement, l'accès de ce Joueur à son compte Joueur.

17. Mesures conservatoires

17.1 Si les gains ou les scores d'un Joueur s'avèrent douteux ou discutables, la Société Organisatrice se réserve la possibilité, à sa seule discrétion et sans préavis, de :

- demander au Joueur les pièces justifiant de son identité et de sa domiciliation avant l'envoi de tout gain ;
- d'annuler, rétroactivement ou non, tout ou partie des gains, des participations à des tirages au sort ou à d'autres opérations faites à partir du Compte Joueur concerné ;
- de vider le Compte Joueur concerné de ses M\$.

Si besoin était, ces mesures pourraient même aller jusqu'à l'invalidation de l'enregistrement et de l'identifiant du membre concerné.

17.2 La Société Organisatrice pourra également appliquer ces mesures, à sa seule discrétion et sans préavis, à l'encontre de Joueurs adoptant un comportement répréhensible sur Mafia inc., dans le cadre de leur participation au Jeu, caractérisés notamment par :

- une violation du présent Règlement ou de toute autre règle de conduite édictée sur Mafia inc.;
- un comportement contraire à la Netiquette ;
- des propos racistes, diffamatoires, insultants ou attentant aux bonnes mœurs ;
- toute attitude ou propos constituant ou pouvant constituer une infraction à la législation française ou porter préjudice au Jeu Mafia inc. ou à la Société Organisatrice.

17.3 En cas de manipulations avérées du système de gain des M\$ sur un Compte Joueur ou autres agissements portant gravement atteinte au bon fonctionnement du Jeu Mafia inc., des Jeux et concours proposés, la Société Organisatrice pourra, à sa seule discrétion et sans préavis, désactiver immédiatement le Compte Joueur de la personne concernée, annuler l'ensemble des gains et commandes de Cadeaux et/ou participations aux Jeux proposés quels qu'ils soient.

Il est expressément précisé, que l'application par la société organisatrice de l'une ou l'autre des mesures évoquées ci-dessus ne pourra ouvrir droit à un quelconque dédommagement au bénéfice du membre concerné.

18. Modification du Règlement

Le règlement peut être modifié à tout moment sous la forme d'un avenant par la société organisatrice, dans le respect des conditions énoncées et publié en ligne sur le site. L'avenant est enregistré à la SCP huissiers de justice associés dépositaire du Règlement. Il entrera en vigueur à compter de sa mise en ligne et tout Participant sera réputé l'avoir accepté du simple fait de sa participation au Jeu, à compter de la date d'entrée en vigueur de la modification.

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT
7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE
☎ +33 1 75 44 26 50
SARL au capital de 137 204.10 Euros
Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



19. Mesures conservatoires

19.1 Si les gains ou les scores d'un joueur s'avèrent douteux ou discutables, la société organisatrice se réserve la possibilité, à sa seule discrétion et sans préavis, de :

- demander au joueur les pièces justifiant de son identité et de sa domiciliation avant l'envoi de tout gain ;
- d'annuler, rétroactivement ou non, tout ou partie des gains, des participations à des tirages au sort ou à d'autres opérations faites à partir du compte-joueur concerné ;
- de vider le compte-joueur concerné de ses MafiaDollars.

Si besoin était, ces mesures pourraient même aller jusqu'à l'invalidation de l'enregistrement et de l'identifiant du joueur concerné.

19.2 La société organisatrice pourra également appliquer ces mesures, à sa seule discrétion et sans préavis, à l'encontre de joueurs adoptant un comportement répréhensible sur le site Mafia inc., dans le cadre de leur participation aux Jeux, caractérisés notamment par :

- une violation du présent Règlement ou de toute autre règle de conduite édictée sur le site Mafia inc. ;
- un comportement contraire à la Netiquette ;
- des propos racistes, diffamatoires, insultants ou attentant aux bonnes mœurs ;
- toute attitude ou propos constituant ou pouvant constituer une infraction à la législation française ou porter préjudice au site Mafia inc. ou à la société organisatrice.

19.3 En cas de manipulations avérées du système de gain de MafiaDollars sur un compte-joueur ou autres agissements portant gravement atteinte au bon fonctionnement du site Mafia inc., des Jeux et concours proposés, la société organisatrice pourra, à sa seule discrétion et sans préavis, désactiver immédiatement le compte-joueur de la personne concernée, annuler l'ensemble des gains et/ou participations aux Jeux proposés quels qu'ils soient.

Il est expressément précisé, que l'application par la société organisatrice de l'une ou l'autre des mesures évoquées ci-dessus ne pourra ouvrir droit à un quelconque dédommagement au bénéfice du joueur concerné.

20. Gestion des Impayés

20.1 Les sociétés DreamCentury Entertainment et Saint Louis Recouvrement sont les seules destinataires des données liées aux Achats de Crédits du Joueur.

20.2 Dans les cas d'un impayé, la société organisatrice transmettra automatiquement l'ensemble des informations relatives à la participation du joueur à la société Saint Louis Recouvrement. Ces informations feront alors l'objet d'un traitement automatisé de données dont le responsable est la société Saint Louis Recouvrement.

20.3 Conformément à la loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978 modifiée, le joueur dispose à tout moment d'un droit d'accès, de rectification et d'opposition, à l'ensemble de ses données personnelles, en l'adressant et en justifiant de son identité, à contact@saint-louis-recouvrement.com.

21. Défaut de Paiement

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT
7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE
☎ +33 1 75 44 26 50
SARL au capital de 137 204.10 Euros
Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



21.1 Le défaut de paiement d'une seule somme à l'échéance convenue, rend exigible la totalité des sommes dues et entraînera l'application de la clause pénale.

21.2 Clause Pénale :

Pour tout défaut de paiement à l'échéance, le participant débiteur devra payer à titre de clause pénale et en sus des sommes restant dues :

- s'il régularise le paiement de son obligation conventionnelle dans un délai de 30 (trente) jours, à compter de la date d'envoi de la première mise en demeure notifiée y compris par message électronique, une somme de 25 EUR (vingt-cinq Euros),
- s'il régularise le paiement de son obligation conventionnelle au-delà de ce délai, une somme de 50 EUR (cinquante Euros).

Cette clause pénale, sous réserve d'une demande de remboursement, restera définitivement acquise à la société DreamCentury Entertainment.

22. Accès au Règlement

22.1 Le présent Règlement est consultable en ligne depuis la rubrique "Règlement" de Mafia inc. en cliquant sur le lien hypertexte "Règlement" figurant en bas de page.

22.2 Le présent Règlement Général, ainsi que tous les Règlements de Jeu qui lui sont annexés, sont déposés entre les mains la SCP Simonin - Le Marec - Guerrier, Huissiers de Justice Associés, sise 54 rue Taitbout - 75009 Paris.

Une copie écrite de ce Règlement est adressée à titre gratuit à toute personne qui en fait la demande. Cette demande doit être adressée uniquement par courrier à l'adresse suivante :

DreamCentury Entertainment
Règlement Mafia inc.
7 rue Beaujon
75008 PARIS

Les frais engagés par un Joueur pour obtenir la copie de ce Règlement seront remboursés sur la base du tarif lent en vigueur sur simple demande écrite à l'adresse indiquée ci-dessus, accompagnée d'un relevé d'identité bancaire ou postale. Une seule demande de copie de ce Règlement et de remboursement des frais engagés pour obtenir cette copie sera prise en considération par Joueur inscrit.

23. Modification du Règlement

Le règlement peut être modifié à tout moment sous la forme d'un avenant par la société organisatrice, dans le respect des conditions énoncées et publié en ligne sur le site. L'avenant est enregistré à la SCP huissiers de justice associés dépositaire du Règlement avant sa publication. Il entrera en vigueur à compter de sa mise en ligne et tout Participant sera réputé l'avoir accepté du simple fait de sa participation au Jeu, à compter de la date d'entrée en vigueur de la modification.

24. Adhésion au Règlement

23.1 Toute participation à Mafia inc. implique l'adhésion pleine et entière au présent Règlement.

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT
7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE
☎ +33 1 75 44 26 50
SARL au capital de 137 204.10 Euros
Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z



23.2 Le joueur certifie avoir pris connaissance de ce Règlement et l'accepter dans son intégralité par signature électronique, en cliquant le bouton "Valider" affichée sur son écran lors de son inscription sur Mafia inc..

23.3 Cette acceptation électronique, à savoir l'adresse IP ainsi que l'heure précise du "clic" effectué sur Mafia inc. entraînant l'acceptation du présent Règlement, sera conservée par le serveur informatique de la société DreamCentury Entertainment à toutes fins utiles.

25. Droit applicable

24.1 La loi applicable au Jeu Mafia inc. ainsi qu'au présent règlement est la loi française.

24.2 Tout litige né de l'interprétation ou de l'exécution du présent Règlement sera soumis aux tribunaux compétents.

DREAMCENTURY ENTERTAINMENT

7 rue Beaujon – 75008 PARIS, FRANCE

☎ +33 1 75 44 26 50

SARL au capital de 137 204.10 Euros

Siret : 434 076 899 000 54 – APE : 6201Z